



RED BULL ENDURO LIGA 2020

REGULAMIN

Wersja: 12 sierpnia 2020

WARUNKI UCZESTNICTWA

UCZESTNICTWO NIE WYMAGA ŻADNEGO ZAKUPU ANI INNEJ OPŁATY. ZAKUP NIE ZWIĘKSZY SZANS NA WYGRANĄ.

BIORĄC UDZIAŁ W NINIEJSZYM PROJEKcie, KIERUJ SIĘ ZASADAMI OSTROŻNOŚCI I ZDROWYM ROZSĄDKIEM. SZANUJ I DBAJ O BEZPIECZEŃSTWO SWOJE I INNYCH. NIE NARUSZAJ I NIE NISZCZ NICZYJEGO MIENIA.

Zgłaszając się do udziału oraz uczestnicząc w niniejszym Projekcie, wyrażasz zgodę na podleganie niniejszym Warunkom Uczestnictwa („**Warunki**”) i oświadczasz, że spełniasz wszystkie poniższe wymogi dotyczące prawa do udziału. Projekt podlega niniejszym Warunkom oraz wszystkim obowiązującym przepisom i regulacjom.

1. ORGANIZATOR

- 1.1 Niniejszy Projekt prowadzony jest przez firmę Red Bull Sp. z o.o. z siedzibą pod adresem ul. Wyścigowa 8A, 02-681 Warszawa, POLSKA, przy wsparciu partnerów, agencji i usługodawców firmy Red Bull („**Organizator**”).
- 1.2 W przypadku kiedy Projekt jest prowadzony za pośrednictwem jednej lub kilku platform stron trzecich, Projekt nie jest połączony z platformą (platformami) stron trzecich ani organizowany, promowany czy administrowany przez platformę (platformy) stron trzecich lub w jakikolwiek sposób z nią (nimi) związany. Twoje korzystanie z platformy (platform) stron trzecich podlega warunkom zamieszczonym na takiej stronie. Organizator zrzeka się jakiegokolwiek odpowiedzialności w przypadku, kiedy nie przestrzegasz warunków platformy (platform) stron trzecich.

2. PROJEKT („Projekt”)

- 2.1 Projekt odbywa się pod nazwą Red Bull Enduro Liga.
- 2.2 Red Bull Enduro Liga jest projektem skierowanym do entuzjastów motocyklowego enduro w Polsce.
- 2.3 Red Bull Enduro Liga jest podzielona na dwa etapy.
Pierwszy – Eliminacje Internetowe – odbywa się w internecie na oficjalnej stronie projektu: www.redbull.pl/enduroliga, gdzie każdy uczestnik ma do pokonania 6 poziomów z narzuconymi mu zadaniami. Zadanie te mają dać uczestnikowi możliwość pokazania umiejętności sportowej jazdy na motocyklu enduro poprzez nagranie i przesłanie do organizatora klipu wideo w odpowiednim formacie.
W drugim etapie – Finale na Żywo – biorą udział jedynie ci uczestnicy, którzy wykonali wszystkie zadania z etapu internetowego w wyznaczonym terminie, przechodząc tym samym wszystkie 6 internetowych poziomów i uzyskali największą liczbę punktów od Jury, łącznie za wszystkie zadania. Liczba punktów niezbędnych do awansu zostanie określona przez Organizatora w trakcie trwania Projektu. Drugi etap to rywalizacja wybranych uczestników, która odbywa się w świecie rzeczywistym, podczas Finału na Żywo w październiku 2020 roku. Data finału może ulec zmianie i zostanie ostatecznie opublikowana przed końcem etapu internetowego.
- 2.4 Projekt w części internetowej rozpoczyna się 12 sierpnia 2020 r. o godzinie 12:00:00 czasu UTC+1 i kończy 30 września 2020 r. o godzinie 00:00:00 czasu UTC+1 (włącznie). Organizator musi otrzymać wszystkie zgłoszenia przed upływem daty końcowej. Wszystkie zgłoszenia otrzymane poza określonymi powyżej ramami czasowymi zostaną automatycznie zdyskwalifikowane.



3. PRAWO DO UDZIAŁU

- 3.1 Aby wziąć udział w niniejszym Projekcie i mieć prawo do nagrody, oświadczasz i zapewniasz, że spełniasz następujące kryteria kwalifikujące:
- Potwierdzasz, że jesteś osobą fizyczną występującą w charakterze osobistym i w momencie zgłaszania do Projektu masz ukończone 16 lat lub więcej, a jeżeli nie masz ukończonych 18 lat, uczestniczysz w Projekcie pod aktywnym nadzorem rodzica lub opiekuna prawnego („Opiekun”), który w Twoim imieniu przeczytał i zaakceptował niniejsze Warunki. Osoby poniżej 16 roku życia nie mogą uczestniczyć w Projekcie ani przekazywać Organizatorowi swoich Danych Osobowych (wszelkie dane związane z Twoją osobą, takie jak dane kontaktowe, odpowiedzi udzielone w ramach Projektu czy zdjęcia). Przekazywanie nam Danych Osobowych jest dobrowolne, jednak jeżeli nie dostarczysz wszelkich wymaganych Danych Osobowych, nie będziesz mógł wziąć udziału w Projekcie.
 - Jeżeli jesteś osobą niepełnoletnią w swoim kraju zamieszkania, uczestniczysz w Projekcie pod aktywnym nadzorem rodzica lub opiekuna prawnego lub innej odpowiedzialnej dorosłej osoby (dalej łącznie „Opiekun”), która w Twoim imieniu przeczytała i zaakceptowała niniejsze Warunki. Organizator wyłącza wszelką odpowiedzialność w sytuacji, kiedy uczestnictwo/przyznanie nagrody wymaga zgody Opiekuna. Wyłączną odpowiedzialność w takim przypadku ponosisz Ty.
 - Udział w Projekcie mogą wziąć wyłącznie mieszkańcy Polski. Należy pamiętać, że Organizator nie ponosi odpowiedzialności, jeżeli Uczestnicy nie mogą zgodnie z prawem uczestniczyć w Projekcie z powodu prawa krajowego lub lokalnych przepisów.
 - Organizator nie ponosi odpowiedzialności w sytuacji, kiedy Uczestnik nie jest w stanie fizycznie lub psychicznie wykonać wszystkich lub któregośkolwiek z opisanych zadań; nie istnieje prawo zobowiązujące do udziału w Projekcie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w sytuacji, kiedy Uczestnik odniesie obrażenia w trakcie wykonywania czynności związanych z Projektem.
 - Członkowie zarządu, przedstawiciele wyższego kierownictwa i pracownicy Organizatora, jego spółki macierzystej, spółek powiązanych, spółek zależnych, przedstawiciele i wszelkich innych firm związanych z przygotowaniem lub realizacją Projektu, zawodowi doradcy, usługodawcy zewnętrzni lub agencje reklamowe i promocyjne zaangażowane w Projekt oraz członkowie najbliższej rodziny i osoby zamieszkujące to samo gospodarstwo domowe, co wymienione osoby (niezależnie od pokrewieństwa) nie mają prawa do uczestnictwa w Projekcie ani ubiegania się o nagrody. Organizator zweryfikuje niniejsze warunki w trakcie dokonywania wyboru w oparciu o własną bazę danych.
- 3.2 Organizator nie będzie przyjmować zgłoszeń które: (a) zostały wygenerowane automatycznie przez komputer; (b) zostały wypełnione przez osoby trzecie (w Twoim imieniu) lub uzupełnione masowo; (c) są nieczytelne, zostały przerobione, zrekonstruowane lub sfałszowane; lub (d) są niekompletne. Organizator zastrzega sobie prawo do sprawdzenia w dowolnym momencie według własnego uznania podanego przez Ciebie adresu e-mail oraz w stosownych przypadkach zgody Opiekuna, a także do żądania okazania dowodu potwierdzającego pełnoletniość, tożsamość i/lub inne dane. W przypadku jakiegokolwiek sporu zgłoszenia zawierające nieważny adres e-mail lub błędne dane dotyczące Twojego wieku lub miejsca zamieszkania będą uznawane za nieważne. Nie wolno zgłaszać się do udziału w niniejszym Projekcie za pomocą kilku kont e-mail lub kont w mediach społecznościowych. Jeżeli okaże się, że skorzystałeś z kilku kont e-mail lub kont w mediach społecznościowych w celu obejścia tej zasady, wszystkie Twoje zgłoszenia zostaną usunięte.

4. ZASADY UCZESTNICTWA, PROCES SELEKCJI I NAGRODY

- 4.1 Aby wziąć udział w niniejszym Projekcie, uczestnik dokonuje rejestracji na oficjalnym serwisie internetowym Projektu www.redbull.pl/enduroliga i postępuje zgodnie z instrukcjami, które obejmują podanie danych



wymaganych do przeprowadzenia rejestracji (np. imię, nazwisko, wiek, adres e-mail, adres korespondencyjny).

- 4.2 Projekt obejmuje w etapie internetowym 6 zadań. Warunkiem otrzymania odpowiedniej nagrody jest zaliczenie poszczególnych zadań w terminie i uzyskanie, na podstawie ocen Jury, jednego, z premiowanych nagrodą miejsc w rankingu tygodnia. Warunkiem udziału w finale jest zaliczenie kolejno wszystkich etapów i zebranie wystarczającej do awansu liczby punktów łącznie ze wszystkich zadań. Organizator zastrzega sobie prawo przyznania tzw. „dzikich kart” uczestnikom, którzy zaliczyli wszystkie 6 etapów, ale nie uzyskali wystarczającej liczby punktów ligowych, natomiast w inny sposób ich aplikacje wyróżniły się spośród materiałów pozostałych uczestników i Jury uznało za stosowne zaproszenie ich do udziału w Finale na Żywo. Takie rozwiązanie może, ale nie musi być zastosowane.

ELIMINACJE INTERNETOWE

- 4.3 Warunkiem uczestnictwa w pierwszym etapie – Eliminacjach Internetowych jest rejestracja na stronie www.redbull.pl/enduroliga;
- 4.4 Od 12 sierpnia 2020 r., w każdą środę, przez 6 kolejnych tygodni, na stronie internetowej zamieszczone zostanie jedno zadanie;
- 4.5 Po zarejestrowaniu na stronie internetowej i sprawdzeniu zadania na dany tydzień, uczestnik wykonuje je w przygotowanym i zabezpieczonym przez siebie terenie i nagrywa w formacie video. Metoda nagrywania jest dowolna (kamera, telefon, itp.). Nagranie powinno spełniać następujące warunki:
- gest na początku lub końcu pokazujący wyraźnie palcami numer zadania do kamery (np.: 1. etap – uczestnik unosi jeden palec w górę, itd.);
 - nagranie nie powinno być dłuższe niż 60 sekund; preferowane są krótsze ujęcia,
 - bez edytowania – zadanie pokazane na jednym ujęciu (bez montażu), całe ciało uczestnika, materiał powinien oddawać stopień trudności terenu/przeszkody, bez muzyki (oryginalny dźwięk);
 - podczas nagrywania uczestnik musi mieć na sobie komplet odzieży i akcesoriów ochronnych (np. kask, buty);
 - nagranie nie powinno zawierać dodanych później grafik ani napisów;
 - jakość obrazu powinna być wystarczająca, by móc prawidłowo ocenić przejazd uczestnika
 - organizator zastrzega sobie prawo do weryfikowania tożsamości uczestnika;
 - nagranie powinno odzwierciedlać aktualne umiejętności uczestnika;
 - nagranie powinno być zgodne z postanowieniami paragrafu 7. oraz innymi postanowieniami niniejszych Warunków;
- 4.6 pełny klip zostaje zamieszczony przez uczestnika za pośrednictwem jego/jej własnego konta, utworzonego podczas rejestracji, na stronie www.redbull.pl/enduroliga;
- 4.7 po weryfikacji przeprowadzonej przez Jury pod względem zgodności z wymogami regulaminowymi, film zostaje opublikowany na stronie internetowej; weryfikacja Jury będzie odbywać się nie rzadziej, niż co 2 dni.
- 4.8 etap Eliminacji Internetowych zostaje ukończony po zamieszczeniu przez uczestnika wszystkich kolejnych 6 zadań w terminie. Zadania mogą zostać zamieszczone na stronie w tygodniowych odstępach lub w innej konfiguracji. Jednakże zadania muszą zostać zamieszczone w odpowiedniej kolejności (zgodnie z kolejnymi poziomami od 1 do 6) i uzyskać pozytywną weryfikację Jury;
- 4.9 grupa uczestników z najwyższymi wynikami (sumą punktów przyznawanych co tydzień) po szóstym etapie zostanie zakwalifikowana do Finału na Żywo.
- 4.10 Organizator zastrzega sobie prawo do określenia liczby uczestników z uwagi na wybraną lokalizację Finału na Żywo oraz przepisy administracyjne dotyczące możliwości organizacji wydarzeń sportowych na żywo. W takim przypadku liczba i lista uczestników finałowej rozgrywki zostanie przygotowana przez Jury na podstawie sumarycznej punktacji uzyskanej przez poszczególnych uczestników za wszystkie klipy zgłoszone w terminie.

NAGRODY

- 4.11 Każdego tygodnia uczestnicy walczyć będą o punkty ligowe i nagrody:
- NAGRODY TYGODNIA**
- punkty ligowe (dające prawo uczestnictwa w Finale na Żywo)
 - nagrody rzeczowe (ufundowane przez partnerów Projektu)



Nagrody rzeczowe przyznawane przez Jury co tydzień:

- 1. miejsce - Co tydzień najlepszy klip nagrodzony zostanie: kamerą GoPro 8, voucherem 500 zł od FOX na zakupy w internetowym sklepie www.dobresklepymotocyklowe.pl, zegarkiem Garmin Insitnct, goglami Prospect od Scotta i czapką Red Bull Enduro Liga – łączna wartość nagród to 4150 zł
- 2. miejsce – Co tydzień nagrody za 2. miejsce: Goggle Scott Fury, voucher od FOXa na 300 zł, czapka Red Bull Enduro Liga – łączna wartość nagród to 692 zł
- 3. miejsce – za 3. miejsce do wygrania: Goggle Scott Hustle X, voucher od FOXa na 200 zł, czapka Red Bull Enduro Liga – łączna wartość nagród to 502 zł
- Miejsca od 4. do 10. – rękawiczki motocyklowe Scott 250 Swap i czapkę Red Bull Enduro Liga – łączna wartość nagród to 200 zł

NAGRODY WYBÓR FANÓW

Przyznawane przez internautów w głosowaniu na serwisie internetowym projektu. Szczegółowy opis procedury głosowania oraz nagród dla osób głosujących, opisany jest w oddzielnym regulaminie, dostępnym w serwisie internetowym projektu.

Nagrody rzeczowe (ufundowane przez partnerów Projektu) w kategorii Wybór Fanów dla uczestników Projektu Red Bull Enduro Liga.

Autor klipu, który uzyska w danym tygodniu najwięcej głosów od internautów zostanie nagrodzony następującymi nagrodami: Goggle Scott Hustle X, i czapka Red Bull Enduro Liga – o łącznej wartości 303 zł.

- 4.12 każdego tygodnia, oprócz nagród rzeczowych, Jury przyznaje uczestnikom punkty za wykonane zadania (styl/technika jazdy, stopień trudności, kreatywność w wykonaniu zadań); Każdego tygodnia Jury przyzna punkty ligowe 20 najlepszym klipom oraz nagrody rzeczowe dla 10 najlepszych uczestników.
 - 4.13 dodatkowo każdego tygodnia, na podstawie reakcji publiczności internetowej, Organizator wybierze 1 uczestnika, który otrzyma tytuł „Wybór Fanów”. Uczestnik ten otrzyma nagrodę w postaci (upominków motocyklowych związanych z Projektem). Łącznie przyznanych zostanie 6 takich nagród (1 na tydzień);
 - 4.14 Nagrody rzeczowe zostaną wysłane na adres podany przy rejestracji. Jeśli nagrody będą w formie cyfrowej (np. voucher na zakup), zostaną wysłane mailem.
 - 4.15 Każde z 6 zadań, które powinien wykonać uczestnik będzie przebiegało według poniższego schematu i ram czasowych, powtarzających się co tydzień:
 - Środa (każdego tygodnia), godz. 12.00 – ogłoszenie zadania
 - Do wtorku, do godz. 23.59 – przyjmowanie zgłoszeń na dane zadanie, by dany klip był brany pod uwagę przez Jury do procesu przyznawania punktów i nagród tygodnia
 - Po tym terminie zgłoszenia nadal będą przyjmowane, by zaliczyć zadanie i awansować do kolejnego zadania, ale nie będą brane pod uwagę w przyznawaniu punktów i nagród tygodniowych.
 - Środa, godz. 12.00 – ogłoszenie wyników danego zadania
 - Lista uczestników z przyznanymi punktami ligowymi (top 20) – wg reguły: 20 punktów za najlepszy klip, 1 punkt za klip z miejsca 20. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany systemu punktacji, na podstawie frekwencji w pierwszych dwóch zadaniach.
 - Nagrody Tygodnia – nagrody Jury są przyznawane każdego (z 6) tygodnia. Ich zwycięzcy są wyłaniani tylko spośród skutecznych, regulaminowych, złożonych w terminie zgłoszeń do danego zadania.
 - Nagroda Wybór Fanów – przyznawana każdego tygodnia na podstawie reakcji internetowych internautów na oficjalnym serwisie Projektu.
- Środa, godz. 12.00 – ogłoszenie kolejnego zadania
Po ogłoszeniu ostatniego – 6. Zadania, uczestnicy, wyjątkowo, będą mieli do dyspozycji 2 tygodnie na uzupełnienie zadania.
- 4.16 Decyzja Jury jest ostateczna i nie podlega żadnej korespondencji ani dyskusji. Podczas wybierania zwycięskich zgłoszeń członkowie Jury kierować się będą trzema kryteriami:
 - styl/technika jazdy/umiejętności,
 - stopień trudności przejazdu/przeszkody,



- kreatywność w wykonaniu zadań

- 4.17 Każda osoba może zgłosić się do udziału tylko jeden raz.
- 4.18 Każdy uczestnik może zamieścić tylko jedno zgłoszenie w formie nagrania wideo w każdym z zadań.
- 4.19 Organizator zamieści Zgłoszone Treści na oficjalnym serwisie internetowym Projektu, raz z imieniem i nazwiskiem uczestnika, w celu umożliwienia publiczności głosowania w kategorii WYBÓR FANÓW
- 4.20 Użytkownik ma prawo głosować na Wybór Fanów. Możliwe jest głosownie wielokrotnie przez cały proces głosowania. Każdemu użytkownikowi przysługuje prawo głosowania na 3 różne filmy w ciągu doby. Organizator nie będzie przyjmować głosów masowych ani wygenerowanych automatycznie, ani tych oddanych za pośrednictwem funkcji makr lub podobnych. Szczegółowe warunki głosowania w kategorii Wybór Fanów są określone w odrębnym regulaminie.
- 4.21 W przypadku chęci uzyskania dalszych szczegółów odnośnie procesu selekcji prosimy o wysłanie wiadomości na adres: zawody@redbull.pl
- 4.22 Jeżeli wyłoniony zdobywca (zdobywcy) nagrody nie spełnia kryteriów kwalifikujących określonych w niniejszych Warunkach, Organizator ma prawo dokonać wyboru alternatywnego zdobywcy (zdobywców) nagrody. Jeżeli uczestnik zostanie zdyskwalifikowany, Organizator nie ma obowiązku publikować informacji o tym fakcie. Organizator zobowiązuje się do zapewnienia przejrzystości oraz odpowiedniego zapisania procesu selekcji w celu umożliwienia weryfikacji wyników.
- 4.23 Spóźnione, nieczytelne, uszkodzone lub zniekształcone zgłoszenia nie będą przyjmowane. Organizator nie bierze na siebie jakiegokolwiek odpowiedzialności za zagubione zgłoszenia.

FINAŁ NA ŻYWO

- 4.24 Ogólnokrajowy finał odbędzie się 17 października 2020 r. Jednakże Organizator ma prawo dokonać zmiany tej daty. Uczestnicy zostaną powiadomieni o dokładnej dacie i miejscu w późniejszym terminie (najpóźniej 30 września 2020), za pośrednictwem strony internetowej. Finał na Żywo będzie miał format jednodniowych amatorskich wyścigów motocyklowego enduro-crossu na żywo, na specjalnie przygotowanym torze z przeszkodami enduro.
- 4.25 Każdy uczestnik, który zakwalifikuje się do Finału na Żywo, by potwierdzić swoje uczestnictwo będzie zobowiązany zarejestrować się do udziału w finałowej imprezie za pośrednictwem internetowej platformy Xivado (link rejestracyjny zostanie przesłany do finalistów za pośrednictwem poczty e-mail). Każdy uczestnik będzie zobowiązany zapoznać się i zaakceptować Oświadczenie Uczestnika oraz Oświadczenie o stanie zdrowia (z uwagi na pandemię koronawirusa) – dokumenty są dostępne na oficjalnej stronie internetowej Projektu. Uczestnicy będą także zobowiązani do samodzielnego i na własny koszt wykupienia polisy ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) i odpowiedzialności cywilnej (OC). Brak akceptacji warunków tych oświadczeń i rejestracji przez platformę Xivado skutkuje brakiem możliwości startu w Finale na Żywo, co oznacza rezygnację uczestnika z udziału.
- 4.26 Szczegółowe zasady rywalizacji w Finale na Żywo zostaną przedstawione uczestnikom w osobnym Regulaminie dostępnym na stronie rejestracji, przed 30 września 2020.

5. POWIADOMIENIE ORAZ ODBIÓR NAGRODY

- 5.1 Dane kontaktowe przekazane w Twoim zgłoszeniu do udziału w Projekcie zostaną wykorzystane do powiadomienia Cię o jakichkolwiek nagrodach, do których przysługuje Ci prawo, więc prosimy upewnić się, że są one aktualne i poprawne.
- 5.2 Organizator powiadomi zdobywcę (zdobywców) nagrody za pośrednictwem numeru telefonu lub adresu e-mail podanego w zgłoszeniu do Projektu. Po otrzymaniu powiadomienia, zdobywca (zdobywcy) nagrody



otrzyma szczegółowe informacje na temat tego, jak odebrać nagrodę, na co będzie miał maksymalnie 30 dni (od momentu powiadomienia zdobywcy (zdobywców) nagrody o zwycięstwie przez Organizatora). Jeżeli zdobywca nagrody będzie niedostępny lub kontakt z nim/nią nie będzie możliwy lub nie odbierze nagrody w określonych ramach czasowych, Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania nagrody kolejnemu uczestnikowi wybranemu zgodnie z Procesem Selekcji.

- 5.3 Jeżeli zdobywca nagrody odmówi odebrania nagrody, nagroda przepada i zgodnie z Procesem Selekcji wybrany zostanie alternatywny zdobywca nagrody. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku, kiedy zdobywca nagrody nie jest w stanie jej odebrać.
- 5.4 Nagroda nie może zostać przeniesiona na inne osoby ani odebrana przez osobę trzecią w Twoim imieniu.
- 5.5 Lista zdobywców nagród może zostać opublikowana na stronie internetowej Organizatora. W przypadku gdy jesteś zdobywcą nagrody, zgodnie z powyższym wyrażasz zgodę na udostępnienie swoich danych (np. imienia i nazwiska) przez Organizatora.
- 5.6 Maksymalny okres dostarczenia nagrody nie przekroczy 90 dni od czasu zakończenia Projektu lub daty przyznania nagrody. Zdobywca (zdobywcy) nagrody zostanie poinformowany o wszelkich opóźnieniach w dostarczeniu nagrody.
- 5.7 W zakresie dozwolonym obowiązującym prawem Organizator zastrzega sobie prawo do zastąpienia którejkolwiek lub wszystkich nagród nagrodami o równej lub większej wartości.
- 5.8 Należy pamiętać, że uczestnikom nie przysługuje zwrot kosztów podróży ani innych kosztów poniesionych w związku z udziałem w Projekcie poza tymi wyszczególnionymi w niniejszych Warunkach. Nagród nie można przenosić na inne osoby ani wymienić na równoważność pieniężną.
- 5.9 Zdobywca nagrody pozostaje odpowiedzialny za uregulowanie wszelkich należności z tytułu podatków (w tym odsetek i kar) opłacanych właściwym władzom podatkowym w związku z otrzymaniem nagrody. W przypadku przyznania nagrody rzeczowej, której łączna wartość przekracza 2.000 zł brutto, Organizator doda do niej nagrodę pieniężną w wysokości 11,13% wartości nagrody rzeczowej. Suma ta nie zostanie wydana uczestnikowi, lecz przekazana przez Organizatora jako podatnika właściwym władzom podatkowym, zgodnie z art. 41 ust. 7 Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych, tytułem zryczałtowanego podatku od nagród, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych. Organizator wpłaci podatek oraz złoży formularz deklaracji podatkowej do właściwego urzędu skarbowego.

6. PRAWO ORGANIZATORA DO ZMIANY WARUNKÓW ORAZ DO DYSKWALIFIKACJI

- 6.1 W zakresie dozwolonym obowiązującym prawem i bez naruszania Twoich praw ustawowych, w przypadku gdy zdaniem Organizatora Projekt zostanie narażony na szwank w wyniku zdarzenia poza kontrolą Organizatora, Organizator zastrzega sobie prawo do zmodyfikowania, przerwania, zmiany lub przedłużenia Projektu bez ponoszenia jakiegokolwiek odpowiedzialności z tytułu jakichkolwiek kwot lub innego rodzaju strat czy szkód, jakie możesz ponieść Ty lub jakakolwiek inna osoba trzecia (bezpośrednio bądź pośrednio). Powinieneś regularnie odwiedzać naszą stronę internetową w celu sprawdzenia, czy nie zostały wprowadzone jakieś zmiany, które będą obowiązywać od momentu publikacji na stronie.
- 6.2 W dowolnym momencie trwania Projektu, Organizator ma prawo, według swojego wyłącznego uznania, do zablokowania lub wstrzymania głosów, zdyskwalifikowania i/lub wykluczenia każdego uczestnika, jeżeli jest przekonany o tym, że w przypadku gdy proces selekcji opiera się na głosowaniu, jakiegokolwiek osoby głosujące na takiego finalistę zostały optacone lub w jakikolwiek sposób zmuszone do oddania głosu przez finalistę lub osobę trzecią i/lub uczestnik nie stosuje się do niniejszych Warunków, oszukuje albo, jeśli dotyczy, wykazuje jakiegokolwiek rodzaju inne nielegalne lub niewłaściwe zachowania. Decyzja Organizatora odnośnie wszelkich spraw związanych z Projektem jest ostateczna i nie podlega żadnej korespondencji.



- 6.3 W przypadku dyskwalifikacji zwycięzcy, nagroda przepada i może zostać przyznana ponownie zgodnie z Procesem Selekcji.

7. FAIR PLAY

Potwierdzasz, że Twoje zgłoszenie nie zawiera materiałów, które odzwierciedlają polityczne deklaracje lub naruszają prawa innych osób, w tym między innymi prawa do reklamy, prywatności oraz własności intelektualnej; nie zawiera materiałów objętych prawem autorskim, które nie zostały stworzone przez Ciebie, innych niż materiały, do korzystania z których posiadasz niezbędne prawa, zgody i pozwolenia; nie zawiera materiałów uznawanych za obraźliwe, niesmaczne, niebezpieczne, nieodpowiednie, nieprzyzwoite, obsceniczne, nienawistne, zniesławiające, oszczercze lub oczerniające oraz materiałów uznawanych za niezgodne z prawem, naruszające lub sprzeczne z prawami i przepisami obowiązującymi w jurysdykcji, w której powstało zgłoszenie. Materiały zawierające wyraźną promocję nazw marek lub znaków handlowych innych niż te należące do Organizatora, na korzystanie z których otrzymujesz ograniczoną licencję wyłącznie w celach związanych z Projektem, mogą zostać zdyskwalifikowane przez Organizatora. W przypadku gdy Projekt prowadzony jest za pośrednictwem jednej lub więcej platform stron trzecich, zapewniasz i oświadczasz, że Twoje zgłoszenie nie narusza Warunków danej platformy (platform) stron trzecich.

8. NADANIE PRAW

- 8.1 W związku z Projektem, przekazujesz Organizatorowi materiał (razem „**Materiały Rejestracyjne**”). Materiały Rejestracyjne mogą zawierać Twój (lub należący do innej osoby) głos, wizerunek, zdjęcia, wypowiedzi, informacje biograficzne, występy, imię i nazwisko oraz podobiznę, łącznie z treściami generowanymi przez użytkownika. Materiały Rejestracyjne oraz dane (imię i nazwisko) będą wyświetlane na oficjalnym serwisie www Projektu.
- 8.2 Jako wynagrodzenie za udział w niniejszym Projekcie oraz możliwość zdobycia nagrody, przenosisz na Organizatora wszelkie prawa, określone w stosownych przepisach prawa, do Materiałów Rejestracyjnych w najszerszym możliwym zakresie. W zakresie, w jakim praw tych nie będzie można przenieść, udzielasz Organizatorowi światowej, nieograniczonej, wyłącznej, wolnej od opłat, zbywalnej licencji na wykorzystanie Materiałów Rejestracyjnych w celu realizacji Projektu, w tym między innymi do wyświetlania na wszelkich stronach internetowych Organizatora i jego spółek stowarzyszonych, w tym także na stronach w mediach społecznościowych. Organizator nie gwarantuje zachowania poufności w odniesieniu do Materiałów Rejestracyjnych. Wszelkie Materiały Rejestracyjne, stanowiące przedmiot licencji udzielonych przez Ciebie na mocy tego dokumentu, które zostają zamieszczane, przechowywane, transmitowane, zgłaszane, wymieniane lub udostępniane na stronach internetowych przez Ciebie, zostały stworzone przez Ciebie, pozostają w Twoim posiadaniu i pod Twoją kontrolą, a nie Organizatora. Odpowiedzialność za monitorowanie i ochronę praw własności intelektualnej, które przysługują Ci w związku z Materiałami Rejestracyjnymi, ponosisz wyłącznie Ty sam, natomiast Organizator nie ponosi z tego tytułu żadnej odpowiedzialności. Wyraźnie przyjmujesz do wiadomości, że Ty sam oraz wszelkie osoby pojawiające się w Materiałach Rejestracyjnych macie prawo odmówić zgody na wykorzystanie Materiałów Rejestracyjnych w materiałach marketingowych.
- 8.3 Oświadczasz i zapewniasz, że uzyskałeś wszelkie niezbędne prawa, uprawnienia, zgody i odstąpienia od praw osobistych od każdego podmiotu zaangażowanego w stworzenie Materiałów Rejestracyjnych lub podmiotu posiadającego w związku z tymi materiałami jakiegokolwiek prawa lub roszczenia. Dotyczy to współtwórców Materiałów Rejestracyjnych oraz osób, których wizerunki stanowią element Materiałów Rejestracyjnych. Powyższa gwarancja dotyczy również praw, usług lub urządzeń związanych z Materiałami Rejestracyjnymi.
- 8.4 W zakresie dozwolonym przez stosowne prawo, zdobywcy nagrody mogą być poproszeni o udział w działaniach promocyjnych i Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania nazwisk i adresów zdobywców nagrody, ich fotografii oraz nagrań audio i/lub wideo we wszelkich materiałach promocyjnych w zakresie, na który każdy zdobywca nagrody wyrazi zgodę. Tam, gdzie będzie to wymagane, Organizator uzyska zgodę zdobywcy nagrody. Przyjmujesz do wiadomości, że Ty oraz wszelkie osoby pojawiające się w



Materiałach Rejestracyjnych mają prawo odmówić zgody na wykorzystanie Materiałów Rejestracyjnych w materiałach marketingowych.

9. GROMADZENIE INFORMACJI I OCHRONA DANYCH

- 9.1 Informacje odnośnie sposobów, w jakie Organizator może gromadzić, przetwarzać i przechowywać Twoje Dane Osobowe w związku z Projektem i w innych przypadkach, znajdują się w niniejszym dokumencie: www.redbull.com/pp/pl_PL.

10. ODPOWIEDZIALNOŚĆ I GWARANCJA

- 10.1 W zakresie dozwolonym przez prawo Organizator, jego pracownicy, agencje lub dystrybutorzy nie ponoszą w żadnych okolicznościach odpowiedzialności za wypłacenie zdobywcom nagrody odszkodowania ani nie ponoszą odpowiedzialności za wszelkie straty, szkody, obrażenia ciała lub śmierć w wyniku uczestnictwa w Projekcie oraz odbierania nagrody. Wszelkie ograniczenie odpowiedzialności zostaje wykluczone w przypadku oszustwa, winy umyślnej lub rażącego zaniedbania. Twoje ustawowe prawa nie są naruszone.
- 10.2 Organizator i Grupa Red Bull nie przyjmują na siebie żadnej odpowiedzialności w stosunku do Ciebie w tytułu utraty przychodów, utraty zysków, utraty wartości firmy, utraty danych, utraty możliwości (w każdym przypadku bezpośredniej i pośredniej) oraz wszelkich pośrednich lub wtórnych strat lub szkód poniesionych przez Ciebie w związku z udziałem w Projekcie, o ile taka strata nie wynika z nieprzestrzegania umownych i prawnych obowiązków Organizatora lub Grupy Red Bull, kiedy to Red Bull wciąż ogranicza swoją odpowiedzialność za wyżej wymienione sytuacje w zakresie dozwolonym przez prawo.
- 10.3 Organizator i Grupa Red Bull nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu: spóźnionych, utraconych, zaległych, uszkodzonych, wysłanych na niewłaściwy adres, niekompletnych, nieczytelnych lub niezrozumiałych zgłoszeń; wadliwego działania, awarii, opóźnień lub utrudnień związanych z korzystaniem z telefonów, elektroniki, sprzętu lub oprogramowania, sieci, Internetu lub komputerów; błędów w transmisji; wysłanych, ale nieotrzymanych doręczeń powiadomień o nagrodach; wszelkich strat poniesionych przez osoby zgłaszające się lub próbujące się zgłosić i/lub wziąć udział w Projekcie, w tym utraty zgłoszenia, jego niedotarcia, niewłaściwego przetwarzania lub niewygrania.
- 10.4 Nie istnieje żadne prawnie przysługujące uprawnienie do udziału w niniejszym Projekcie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności w przypadku, kiedy nie jesteś w stanie z jakiegokolwiek powodu wziąć udziału w Projekcie.
- 10.5 Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku, kiedy zranisz się w trakcie wykonywania czynności związanych z Projektem. Niniejszym oświadczasz, że Twój stan zdrowia, nie uniemożliwia Ci bezpiecznego udziału w Projekcie ani nie stwarza faktycznego ryzyka dla innych. Potwierdzasz także, że Twój udział w Projekcie nie jest niemożliwy z jakichkolwiek innych powodów.
- 10.6 Organizator i Grupa Red Bull w żadnym wypadku nie ponoszą odpowiedzialności za jakiegokolwiek niedopełnienie lub opóźnienie w wypełnianiu swoich obowiązków zgodnie z niniejszymi Warunkami na skutek, bezpośrednio lub pośrednio, działania sił znajdujących się poza ich rozsądną kontrolą, w tym między innymi strajków, przerw w pracy, wypadków lub działania siły wyższej oraz przerw w działaniu, utraty lub niewłaściwego funkcjonowania usług komunalnych, usług komunikacyjnych lub komputerowych (sprzętu lub oprogramowania), kiedy zgodnie z obowiązującymi lokalnymi przepisami prawa okoliczności te stanowią przypadek działania siły wyższej.
- 10.7 W najpełniejszym zakresie dopuszczalnym przepisami prawa, do Projektu nie mają zastosowania żadne warunki, gwarancje ani inne postanowienia, a wszystkie Darmowe Produkty zostają przyznane „w stanie, w jakim są”, bez jakichkolwiek gwarancji jednoznacznych czy dorozumianych (w tym między innymi jakichkolwiek dorozumianych gwarancji dotyczących zadowalającej jakości lub odpowiedniości do określonego celu).



10.8 Organizator wyłącza wszelką odpowiedzialność w sytuacji, kiedy uczestnictwo/pryzyznanie nagrody wymaga zgody Opiekuna. Wyłączną odpowiedzialność w takim przypadku ponosisz Ty.

11. POSTANOWIENIA OGÓLNE

11.1 Jeżeli którekolwiek z postanowień niniejszych Warunków zostanie uznane za nieważne, niezgodne z prawem lub niewykonalne, nie wpłynie to w żaden sposób na ważność, zgodność z prawem i wykonalność pozostałych postanowień niniejszych Warunków.

11.2 Niniejsze Warunki będą regulowane i interpretowane zgodnie z przepisami prawa obowiązującego w Polsce, a strony podlegają niewyłącznej jurysdykcji sądów właściwych dla adresu firmy Red Bull.

11.3 Aktualna wersja niniejszych Warunków będzie dostępna na stronie internetowej Organizatora

11.4 Ogólne pytania dotyczące niniejszych Warunków i/lub Projektu należy kierować na adres: zawody@redbull.com.